



REGLAS LOCALES

Son de aplicación las [Reglas de Golf de la RFEG](#), las [Reglas Locales de la FCGolf](#) y las siguientes REGLAS LOCALES:

1. FUERA DE LÍMITES ([Regla 2.1](#))

Definidos por líneas de pintura blanca, estacas blancas y vallas perimetrales del campo, prevaleciendo por este orden.

2. PROCEDIMIENTOS DE ALIVIO ESPECIALES u OBLIGATORIOS.

2.1 Zonas de Dropaje ([Regla Local Modelo E-1.1](#))

Hay habilitadas zonas de dropaje opcionales en las Áreas de Penalización de los siguientes hoyos:

- **Hoyo 4:** Situada a la derecha del camino, en la parte más avanzada de las áreas de salida.
- **Hoyos 11:** Situadas a la derecha, al comienzo de las áreas de penalización.

2.2 Colocación de la bola: Procedimientos del Comité ([Regla Local E-3](#)): 20 centímetros.

3. CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO ([Regla 16.1](#))

Además de las así definidas por las Reglas,

- a) Regueras en caminos no asfaltados

**El alivio solo está permitido por el lie de la bola.*

- b) RAÍCES DE ARBOLES ([RL Modelo F-9.1](#))

Si la bola de un jugador reposa en una parte del área general cortada a la altura del fairway (calle) o menor y existe interferencia por raíces de árbol al descubierto que están en una parte del área general cortada a la altura del fairway o menor, estas se consideran terreno en reparación. **Pero no hay interferencia si las raíces solo interfieren con la colocación del jugador.*

- c) Cuando la bola reposa en la zona perpendicular a la dirección del juego del camino que cruza los hoyos 3 y 4, zona delimitada con pintura blanca.

4. RESTRICCIONES ESPECÍFICAS DE LA COMPETICIÓN

4.1. Transporte Motorizado ([Regla Local Modelo 8G-6](#))

Durante una vuelta un jugador puede utilizar cualquier medio motorizado, excepto si no está autorizado o aprobado por el comité.

A considerar:

Las líneas rojas continuas cerca de caminos y que atraviesan las calles de los hoyos en las proximidades de green, no tienen ningún significado des del punto de vista de las reglas de golf.

RECEPCIÓ: 937926050
MARSHALL: 600493328